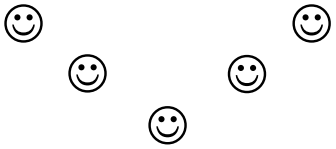
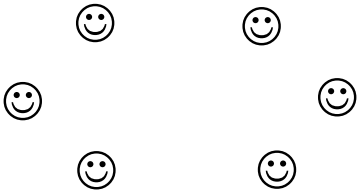
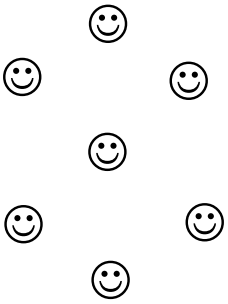
Königskegeln „Breit vor'm Holz“

1.)	fünf Wurf „in die Vollen“	gefallene Hölzer werden gezählt
2.)	zwei Wurf auf das Bild 	1. Wurf: möglichst viel Holz (Pumpe zählt 0 Punkte) 2. Wurf: möglichst wenig Holz (Pumpe zählt 9 Punkte) Berechnung: Wert 2. Wurf wird vom Wert des 1. Wurf abgezogen. Wert wird anschl. zu 1.) addiert.
3.)	zwei Wurf auf das Bild 	Berechnung: alle gefallenen Hölzer werden zu dem Ergebnis zu 2.) hinzugezählt Pumpen werden nicht wiederholt.
4.)	ein Wurf auf das Bild 	Berechnung: gefallene Hölzer werden zu 3.) addiert, wenn der König fällt, wird <u>kein</u> Holz gutgeschrieben Pumpen werden nicht wiederholt.
5.)	zwei Wurf „Abräumen aus den Vollen“	Berechnung: alle Hölzer über vier werden von 4.) abgezogen (es werden nur die „negativen“ Hölzer notiert und abgezogen, z. B. 6 Holz bedeutet: 2 Punkte Abzug) Beachte: Holz ist Pflicht! Eine Pumpe hat einen Abzug von 9 Punkten zur Folge!
6.)	zwei Wurf „in die Vollen“ – je ein mal auf den rechten und auf den linken Bauern	Berechnung: Die Seite muss zuvor angesagt werden! Mehr Holz, als jeweils der Bauer werden von 5.) abgezogen. Beachte: Bei einer „Pumpe“ wird der Wurf nicht wiederholt! Es werden 9 Punkte in Abzug gebracht.
7.)	drei Wurf “Abräumen“ mit Kranzwertung	Berechnung:

		alle Punkte werden zu 6.) hinzu gezählt (Kranz zählt 12) Beachte: Bei einer „Pumpe“ wird der Wurf nicht wiederholt! Es werden 9 Punkte in Abzug gebracht.
8.)	17 + 4 mit „Kegel ziehen“	Ziel ist es, zusammen mit dem „gezogenen“ Wert 21 zu erreichen. Berechnung: 21 = **fünf** Punkte Gutschrift < 21 = pro Holz Abweichung **ein** Punkt Abzug von 7.) > 21 = pro Holz Abweichung **zwei** Punkte Abzug von 7.) maximal drei Wurf; eine Pumpe wird als Wurf gezählt bei drei Pumpen wird die Differenz des „gezogenen“ Wertes zu 21 von 7.) abgezogen
9.)	„wandernde Drei“ **1.** **2.** **3.** **4.**	je Bild ein Wurf Berechnung: erreichte Punktwerte werden zu 8.) hinzu gezählt Pumpen werden nicht wiederholt.
10.)	zwei Wurf „Abräumen“ mit Punktewertung auf das folgende Bild 10 2 2 8 8 10	Berechnung: gefallene Hölzer werden als Punkte entspr. dem Klammervermerk gewertet und zu 9.) hinzu gezählt fällt der König, findet <u>keine</u> Wertung statt Pumpen werden nicht wiederholt.

Gut Holz ...